



Gettoniera Lift con scheda OneP

manuale
2016.06.09



Gentile cliente,
la ringraziamo per la fiducia accordataci con l'acquisto di un nostro prodotto.
Se Lei avrà la costanza di seguire attentamente le indicazioni contenute nel presente manuale, siamo certi che potrà apprezzarne nel tempo e con soddisfazione la qualità.
La preghiamo di leggere attentamente le indicazioni contenute nel manuale che riguardano l'uso corretto del nostro prodotto, in conformità alle prescrizioni essenziali di sicurezza.

SIMBOLOGIA



ATTENZIONE!



AVVERTENZE IMPORTANTI



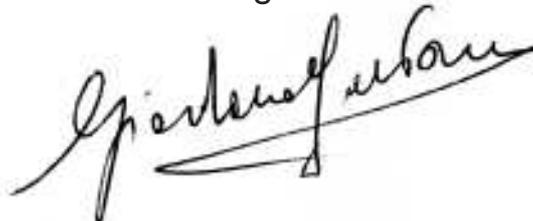
LEGGERE attentamente questo manuale prima della messa in funzione.

Oggetto: Dichiarazione di conformità

Si dichiara che l'apparecchiatura di nostra produzione Lift con scheda OneP è conforme alla normativa CEI come dichiarato da apposita marcatura CE.

firmato

Giordano ing. Gaetano





Indice

1) AVVERTENZE	5
1.1) Stesura manuale	5
2) NOTE GENERALI	6
2.1) Controlli al ricevimento della spedizione	6
3) DESCRIZIONE TECNICA GENERALE	7
3.1) Caratteristiche tecniche	7
3.2) Schemi per il montaggio	8
4) INTRODUZIONE	10
4.1) Descrizione generale dell'apparecchiatura	10
4.2) Descrizione delle funzionalità	11
4.2.1) Servizio gratuito	12
4.2.2) Aggiornamento automatico	12
4.3) Autoricarica	12
5) TESSERA CLIENTE VALIDA	14
5.1) Formato	14
5.2) Codice impianto	14
5.3) Codice tessera	14
5.4) Tessera 'vecchia' non registrata	15
5.5) Tessera scaduta	15
5.6) Borsellino corrotto	15
6) TESSERA SALDO	16
6.1) Formato	17
6.2) Registrata	17
6.3) Codice tessera	17
7) DISPLAY	18
7.1) Tempo piano selezionato	18
7.2) Errore numerico relativo alle tessere	18
7.3) Errore con carattere	19
7.3.1) Errore taratura fotocellula	19
7.3.2) Errore registrazione cliente	19
7.3.3) Errore scrittura saldo	19
7.3.4) Errore pagamento	19
7.4) Tempo	36





7.5) Credito presente nella tessera	20
7.6) Cancellazione memoria	20
8) PROGRAMMAZIONE	21
8.1) Tessere di tipo programmazione	21
8.2) Valori di default dei parametri programmabili	23
8.3) Caricamento dei parametri con i valori di default	24
8.4) Caricamento dei parametri con i valori prelevati da tessera	26
8.5) Settaggio data e ora orologio	27
8.6) Registrazione tessera saldo	28
8.7) Salvataggio nella tessera dei valori programmati	29
8.8) Taratura manuale della fotocellula	30
8.9) Mostrare le statistiche ed impostare l'ascensore gratis	30
8.10) Azzeramento statistiche	31
9) OPERAZIONI	32

1) AVVERTENZE



- *La conoscenza delle informazioni e delle prescrizioni contenute nel presente manuale è essenziale per un corretto uso del prodotto.*
- *Verificare al momento del ricevimento che la confezione ed il prodotto stesso non abbiano subito danni durante il trasporto.*
- *Questo prodotto è atto al funzionamento con temperature di esercizio comprese tra 0 e 55° C.*
- *Porre attenzione alle connessioni elettriche.*
- *I guasti causati dal mancato rispetto di tutte le avvertenze riportate in questa pubblicazione, non sono coperte da garanzia.*

1.1) Stesura manuale

Il presente manuale fornisce tutte le informazioni necessarie all'installazione, all'utilizzo ed il funzionamento dell'apparecchiatura **Lift con scheda OneP**, nonché un'introduzione tecnica alle parti costituenti del prodotto per una corretta manutenzione dello stessi. Tuttavia, la *Gisa S.n.c.* non si assume alcuna responsabilità derivante dall'utilizzo di questo manuale. Lo stesso dicasi per ogni persona o società coinvolta nella creazione e nella produzione del manuale stesso.

Salvo diversa specificazione, ogni riferimento a società, nomi, dati ed indirizzi utilizzati negli esempi è puramente casuale ed ha il solo scopo di illustrare l'utilizzo del prodotto.

Le informazioni contenute nel presente manuale sono soggette a modifiche senza preavviso e non rappresentano un impegno da parte di *Gisa S.n.c.*

Si fa esplicito divieto di riprodurre qualsiasi parte di questo documento, in qualsiasi forma, senza l'esplicito permesso di *Gisa S.n.c.*

2) NOTE GENERALI



2.1) Controlli al ricevimento della spedizione

All'atto del ricevimento del prodotto occorre controllare che lo stesso non abbia subito danni durante il trasporto. Nel caso si dovessero notare danni di qualsiasi natura si faccia immediatamente reclamo al trasportatore.

Alla fine del trasporto l'imballo deve risultare integro, vale a dire non deve:

- presentare ammaccature, segni di urti, deformazioni o rotture dell'involucro contenitore;
- presentare zone bagnate o segni che possano portare a supporre che l'involucro sia stato esposto alla pioggia, al gelo o al calore;
- presentare segni di manomissione.

Verificare che il contenuto della confezione corrisponda all'ordine.

3) DESCRIZIONE TECNICA GENERALE



3.1) Caratteristiche tecniche

Dimensioni	Altezza 295mm, Base 195mm x 90 mm
Spessore delle pareti	15 mm
Peso	4 Kg circa
Temperatura di funzionamento	0 ÷ 50 °C
Temperatura di immagazzinamento	- 10 ÷ 60 °C
Alimentazione	12Vac ± 5%



All'accensione, prima di inserire gettoni/monete attendere qualche secondo per l'inizializzazione dell'apparecchiatura.

3.2) Schemi per il montaggio

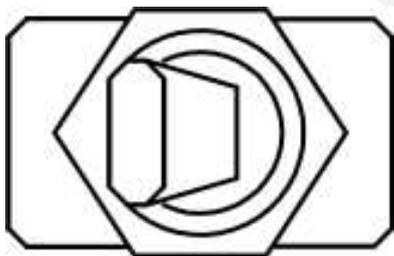
Legenda simboli:



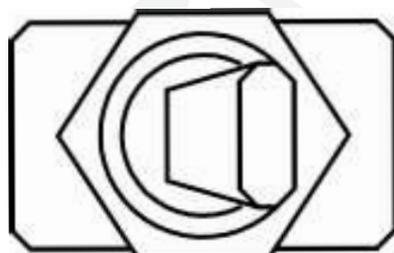
Pulsanti:



Interruttore per statistiche ed ascensore gratis

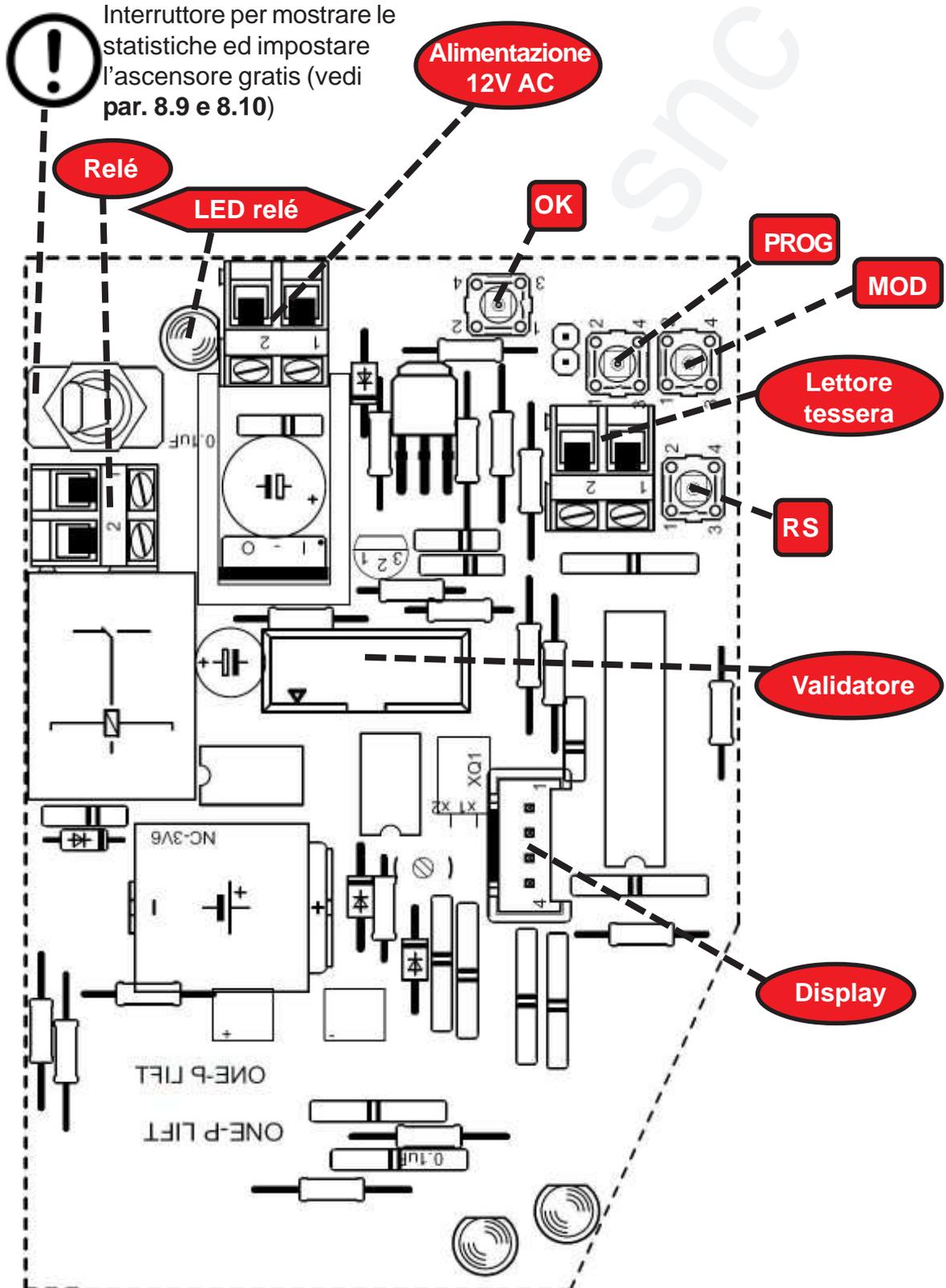


Interruttore ad **OFF** (*a sinistra*):
ascensore a pagamento.



Interruttore ad **ON** (*a destra*):
ascensore gratuito, e sono
mostrate le **statistiche** una volta.

Fare riferimento ai **paragrafi 8.9 e 8.10** per ulteriori dettagli.



4) INTRODUZIONE

4.1) Descrizione generale dell'apparecchiatura

La gettoniera **Lift con scheda OneP** è un sistema avanzato per il pagamento delle corse degli ascensori, con **tempi di selezione del piano** che vanno da un minimo di 1 secondo ad un massimo di 18 ore, 12 minuti e 15 secondi.

La gettoniera offre la possibilità di modificare i parametri di funzionamento mediante opportune tessere di **tipo programmazione** (fare riferimento al **capitolo 8** per la programmazione).

I pagamenti da tessera possono essere effettuati con tessere di **tipo cliente**, le quali devono essere **valide** affinché siano accettate dalla gettoniera (fare riferimento al **capitolo 5** per la validità delle tessere cliente).

Su tali tessere è gestita l'**autoricarica**, a vantaggio dell'utente, che non deve preoccuparsi di ricaricare il credito prima che finisca, e a vantaggio dell'amministratore/manutentore che può **monetizzare** (su scala mensile, mediante le bollette condominiali) i costi di gestione dell'ascensore. Fare riferimento al **paragrafo 4.3** per ulteriori dettagli.

La gettoniera gestisce un insieme di **statistiche** per tenerne traccia dell'**incasso** in euro e del **numero di monete** inserite (vedi **paragrafo 8.9**). Tali statistiche possono essere azzerate (vedi **paragrafo 8.10**).

La gettoniera offre anche la possibilità di **tracciare i pagamenti** per ogni cliente, al fine di poter risalire ai crediti presenti nelle rispettive tessere nel caso venissero **perdute**. Il recupero delle tessere cliente è possibile mediante la tessera di **tipo saldo** (fare riferimento al **paragrafo 6** per la gestione della tessera saldo).

Per sfruttare le tessere di programmazione e la tessera saldo è necessario **SoftCard**: con tale termine si indicano sia il **programma applicativo** su PC sia il **lettore/scrittore** con i quali è possibile una completa gestione delle tessere. Softcard è fornito da *GISA S.n.c.*

La gettoniera è di facilissima installazione su qualsiasi impianto.



4.2) Descrizione delle funzionalità

All'avvio della gettoniera, il servizio di selezione piano è **già attivato** per un tempo di 15 secondi; tale attivazione all'avvio è utile nel caso vada via la corrente durante una corsa dell'ascensore: quando torna, l'utente ha a disposizione 15 secondi per rizelezionare il piano desiderato, senza dover effettuare un ulteriore pagamento.

Scaduti questi 15 secondi, il servizio di selezione piano è **disattivato**, quindi la pulsantiera dell'ascensore è disattivata. Per l'**attivazione** è necessario un pagamento mediante monete o mediante tessera cliente valida (se il servizio è **gratuito**, fare riferimento al **sottoparagrafo 4.2.1**).

E' possibile pagare un servizio soddisfacendo una delle seguenti condizioni:

- inserendo una tessera cliente valida con credito sufficiente;
- inserendo monete fino a a raggiungere il costo programmato;

Dopo l'attivazione (gratuita o a pagamento) ulteriori pagamenti consentono di aumentare il tempo per la selezione del piano: in tal caso si parla di **aggiornamento** del servizio di selezione piano (fare riferimento al **capitolo 9** per le procedure di attivazione ed aggiornamento del servizio). L'aggiornamento del servizio è **sempre** a pagamento.

Un servizio attivato mediante tessera si considera **associato** alla tessera stessa, quindi tutte le operazioni che lo riguardano sono possibili soltanto mediante la stessa tessera col quale si è pagato o con altre tessere aventi lo stesso **codice tessera** della tessera di partenza.

Un servizio attivato pagando con monete non è associato ad alcuna tessera, e non è possibile pagare con una tessera del tempo aggiuntivo per un servizio non associato: è necessario attendere che il servizio termini e si disattivi per poter effettuare pagamenti tramite tessera.

Con monete è possibile pagare tempo aggiuntivo per un servizio associato senza perdere l'associazione.

4.2.1) Servizio gratuito

Per servizio gratuito si intende che la sua **attivazione** è gratuita, mentre ulteriori aggiornamenti devono essere normalmente pagati.

Quando un servizio è gratuito è attivabile gratuitamente inserendo una tessera cliente valida (*non è scalato alcun credito*) oppure inserendo una moneta (essendo gratis l'attivazione, col credito inserito l'utente paga un aggiornamento del tempo che ha a disposizione se raggiunge il costo programmato);

4.2.2) Aggiornamento automatico

Se un servizio è pagato mediante una tessera cliente valida (con credito **a scalare**), alla fine del tempo pagato, se la stessa tessera (alla quale il servizio è associato) è rimasta inserita nel lettore avverrà un ulteriore pagamento **automaticamente** (se il credito è sufficiente).

4.3) Autoricarica

Per poter sfruttare questa funzionalità è necessario che sia **abilitata** sulla gettoniera e **sulla tessera cliente** da autoricaricare; infatti **sta al cliente** (inquilino) decidere se voler usufruire (quando disponibile) di tale funzionalità.

Ad ogni tessera è associata una **data di autoricarica**: quando giunge tale data, il credito della tessera è autoricaricato. L'utente può decidere il **tipo** di autoricarica:

- **a sostituzione**, cioè l'eventuale credito già presente nella tessera è **cancellato** ed è autoricaricata la somma concordata con l'amministratore/manutentore;
- **ad accumulo**, cioè l'eventuale credito già presente nella tessera è **sommato** a quello da autoricaricare;

In fase di autoricarica, la data di autoricarica associata alla tessera è aggiornata al mese successivo, ad un **giorno programmato** nella gettoniera.



Esempio autoricarica

- Dati gettoniera
 - Autoricarica abilitata
 - Giorno data autoricarica mese successivo: **7**;
 - Data corrente: 13 Novembre 2015
- Dati tessera cliente
 - Autoricarica abilitata;
 - Credito iniziale tessera: **10,50 euro**;
 - Data autoricarica: 10 Novembre 2015
 - Credito da autoricaricare: **20 euro**;

Una volta inserita la tessera, essendo la data corrente successiva a quella dell'autoricarica, l'autoricarica stessa avviene. Sulla tessera la data autoricarica, che ora indicherà la data della successiva autoricarica, è aggiornata al

7 Dicembre 2015

infatti il giorno programmato nella gettoniera è il **7** del mese successivo.

Riguardo al credito, distinguiamo 2 casi:

- Caso tessera cliente con tipo autoricarica a sostituzione
Sulla tessera è cancellato il credito già presente di 10,50 euro e sono autoricaricati 20 euro. Quindi, a fine autoricarica il credito sulla tessera è:

$0 \text{ euro} + 20 \text{ euro} = 20 \text{ euro};$

- Caso tessera cliente con tipo autoricarica a somma
Sulla tessera non è cancellato il credito già presente di 10,50 euro e sono autoricaricati 20 euro. Quindi, a fine autoricarica il credito sulla tessera è:

$10,50 \text{ euro} + 20 \text{ euro} = 30,50 \text{ euro};$



5) TESSERA CLIENTE VALIDA

Una tessera cliente è considerata **valida** se (oltre ad essere una tessera di tipo cliente) soddisfa una serie di requisiti necessari affinché l'apparecchiatura la accetti, permettendo di effettuare pagamenti.

5.1) Formato

La tessera deve essere nel formato Lift.

5.2) Codice impianto

La tessera deve avere come codice impianto lo stesso codice impianto programmato nella gettoniera.

5.3) Codice tessera

Se la gestione della registrazione delle tessere è abilitata dalla programmazione, la tessera deve avere un codice tessera non superiore al massimo valore ammesso. Tale valore dipende dalla grandezza della memoria nella quale sono registrate le tessere.

Esempio: memoria registrazione tessere 8Kb

In questo caso il valore massimo del codice tessera ammissibile è 2047, cioè la gettoniera può gestire 2048 clienti differenti, con un insieme di valori che va da 0 a 2047. Se la capacità della memoria montata sulla gettoniera è tale, e una tessera cliente ha, per esempio, codice tessera 3423, l'apparecchiatura non la accetta, perché non può registrarla.

In generale, la gettoniera ammette il montaggio di **4 capacità** di memoria per la registrazione delle tessere cliente:

- **8Kb** --> sono memorizzabili 2048 clienti, con codice tessera da 0 a 2047;
- **16Kb** --> sono memorizzabili 4096 clienti, con codice tessera da 0 a 4095;
- **32Kb** --> sono memorizzabili 8192 clienti, con codice tessera da 0 a 8191;
- **64Kb** --> sono memorizzabili 16384 clienti, con codice tessera da 0 a 16383;





5.4) Tessera 'vecchia' non registrata

Se la gestione della registrazione delle tessere è abilitata dalla programmazione, quando il gestore consegna ad un nuovo cliente una tessera, quest'ultima è ovviamente **nuova**, cioè non è mai stata utilizzata per effettuare nessuna operazione sull'apparecchiatura. Quando l'apparecchiatura legge una tessera nuova per la prima volta, la registra associando per quel cliente, al quale è associato un **codice tessera**, un insieme di informazioni per tenere traccia delle sue operazioni. Una volta registrata, una tessera non è più considerata nuova **per quell'apparecchiatura**, ma è ancora nuova per le altre dove non è mai stata ancora utilizzata.

La registrazione è utile in caso di smarrimento o furto della tessera. Se, per esempio, ad un cliente rubano la tessera, il gestore deve semplicemente consegnare al malcapitato una tessera **nuova** con lo stesso codice tessera (il quale è associato ad ogni cliente). Quando il cliente inserisce nell'apparecchiatura questa nuova seconda tessera, i dati relativi alla prima tessera ormai perduta sono sovrascritti. Se quindi il ladro prova ad inserire la tessera rubata, questa non è accettata perché non è nuova e non è nemmeno registrata dato che il cliente, con la seconda tessera nuova, ha sovrascritto la precedente registrazione con la nuova registrazione.

5.5) Tessera scaduta

Una tessera cliente può **avere o non avere** una data di scadenza associata. Le tessere aventi una scadenza, se sono scadute non sono accettate dalla gettoniera (se la gestione della data delle tessere è abilitata dalla programmazione).

5.6) Borsellino corrotto

Se il borsellino di base è protetto, ma risulta corrotto, cioè è stato rilevato un errore in scrittura sul borsellino stesso, la gettoniera non accetta la tessera, perché non potrebbe effettuare alcuna operazione su un borsellino il cui valore potrebbe non essere corretto.

6) TESSERA SALDO

La tessera saldo è un particolare tipo di tessera utile per **ricostruire** tutti i crediti di una tessera di un cliente, nel caso quest'ultimo la smarrisca o subisca un furto. Per sfruttare tale meccanismo è necessario che a tutte le apparecchiature relative ad un impianto che il cliente utilizza con la propria tessera sia associato un **numero identificativo, univoco** per ogni apparecchiatura dello stesso impianto; è possibile avere fino a 16 macchine per impianto, con identificativo che va da 0 a 15 (fare riferimento al **paragrafo 8.1** per la programmazione di tale numero).

Una volta numerate tutte le apparecchiature dell'impianto, al cliente è consegnata una tessera nuova, cioè mai utilizzata, con del credito: tale credito è associato al cliente specifico e memorizzato nell'applicativo **Softcard**. Ogni apparecchiatura, alla prima lettura, registrerà la tessera e terrà traccia di tutte le operazioni future di quel cliente.

Nel caso il cliente smarrisca la tessera, il gestore potrà consegnare al cliente un'altra tessera nuova avente lo **stesso codice tessera** della tessera smarrita e, grazie alla tessera saldo (e all'applicativo **Softcard**), anche lo stesso credito della precedente tessera al momento dello smarrimento. Per sfruttare la tessera saldo è necessario che sia prima **registrata** in tutte le apparecchiature dell'impianto, altrimenti non è accettata (fare riferimento al **paragrafo 8.6** per la registrazione della tessera saldo). Fare riferimento all'esempio seguente per la procedura di recupero del credito.

Esempio recupero credito con tessera saldo

- Tessera cliente nuova con codice tessera **24**;
- Credito iniziale borsellinoA **10,50 euro** (memorizzato nell'applicativo **Softcard**);
- Impianto con codice **11**, con 2 apparecchiature che lavorano sul borsellino A;

Supponiamo che il cliente abbia speso **5 euro** e che perda la tessera (avente come credito rimanente $10,50 - 5,00 = 5,50$ euro). Per il recupero del credito il gestore deve associare, mediante **Softcard**, la tessera saldo col codice tessera 24 che aveva la tessera perduta e che avrà la seconda tessera nuova da consegnare al cliente. Associata la tessera saldo, il gestore deve inserire tale tessera in **tutte** le apparecchiature dell'impianto.



Ad ogni inserimento, attendere almeno 5 secondi per l'elaborazione della richiesta, onde evitare errori (vedi **paragrafo 7.3.3**).

Alla fine degli inserimenti, la tessera saldo conterrà **5,50 euro**, cioè il credito che aveva la tessera del cliente al momento dello smarrimento. Quindi il gestore dovrà consegnare al cliente una seconda tessera **nuova** con lo stesso codice tessera 24 associato al cliente, e con tale credito calcolato. Quando il cliente inserirà questa nuova tessera nelle apparecchiature, essa sarà registrata, cancellando la registrazione della precedente tessera, e se qualcuno ritrovasse e provasse ad usare la tessera smarrita, questa non sarà letta dalle apparecchiature perché risulterà non più registrata.



Anche la tessera saldo deve soddisfare una serie di requisiti (oltre ad essere una tessera di tipo saldo) affinché la gettoniera la accetti.

6.1) Formato

La tessera deve essere nel formato Lift.

6.2) Registrata

Per utilizzare una tessera saldo, quest'ultima deve essere prima registrata nell'apparecchiatura (fare riferimento al **paragrafo 8.6** per la registrazione della tessera saldo). Se si inserisce una tessera saldo non registrata, l'apparecchiatura non la accetta.

6.3) Codice tessera

Fare riferimento al **paragrafo 5.3**.



Se la registrazione delle tessere è disabilitata dalla programmazione, la tessera saldo è rifiutata dalla macchina.



7) DISPLAY

In base a ciò che è visualizzato sul display è possibile ricavare informazioni sullo stato dell'apparecchiatura.

7.1) Tempo selezione piano

Quando il servizio è disattivato, non sono presenti errori non ancora risolti e non è inserita alcuna tessera, si visualizza sul display

XX:XX

cioè il tempo di selezione piano acquistabile, espressa in ore/minuti o minuti/secondi in base alla programmazione.

Se il servizio è gratuito è presente la stessa visualizzazione. Sta al gestore avvisare opportunamente i clienti dell'attivazione gratuita.

7.2) Errore numerico relativo alle tessere

Quando si verifica una situazione di errore con una tessera inserita è visualizzato

ErXX

In base al codice visualizzato è possibile individuare il tipo di errore:

- **00**: si prova a programmare la gettoniera con una tessera non di tipo programmazione o di tipo programmazione sbagliata (cioè per altre macchine) o ci sono errori di lettura della tessera stessa; oppure si prova a scrivere una tessera programmazione senza inserirne una nel lettore di tessere;
- **01**: avviene un errore in fase scrittura di una tessera programmazione con i valori programmati nella gettoniera;
- **02**: avviene un errore in fase di lettura della tessera;
- **03**: si prova ad effettuare un pagamento e/o una ricarica con una tessera non di tipo cliente; oppure si prova ad effettuare un recupero di una tessera cliente con una tessera non di tipo saldo; oppure si inserisce una tessera saldo, ma la registrazione delle tessere e la gestione della saldo sono disabilitate dalla programmazione;
- **04**: il formato della tessera non è corretto, cioè non è il formato Softcard;
- **05**: nella tessera cliente inserita il borsellino di base col quale effettuare pagamenti risulta protetto ma corrotto;
- **06**: il codice impianto nella tessera cliente non corrisponde a quello programmato nella gettoniera.
- **07**: il codice tessera della tessera cliente inserita è maggiore del massimo valore consentito;
- **08**: la tessera cliente inserita non è nuova, ma nemmeno registrata nella gettoniera;
- **09**: la tessera cliente inserita ha una data di scadenza ed è scaduta;
- **10**: la tessera saldo inserita non è registrata nella gettoniera;



7.3) Errore con carattere

Quando si verifica uno di questi tipi di errore, ciò che andrebbe visualizzato sul display è visualizzato ad intermittenza, mostrando un carattere ad indicare il tipo di errore.

7.3.1) Errore taratura fotocellula

Se la taratura della fotocellula risulta errata si visualizza sul display, ad intermittenza:

Er F

Per risolvere l'errore, il gestore può provare ad effettuare una taratura manuale (fare riferimento al **paragrafo 8.8**) oppure, se in possesso della tessera di programmazione per la fotocellula, di riprogrammarne i valori di taratura (fare riferimento al **paragrafo 8.4**), oppure ad inserire dei gettoni/monete per vedere se la fotocellula riesce ad autotararsi senza nessun altro intervento.

7.3.2) Errore registrazione cliente

Quando si inserisce una tessera nuova se avviene un errore in fase di registrazione si visualizza sul display, ad intermittenza

Er C

Per risolvere l'errore, il gestore può provare a reinserire la tessera cliente, altrimenti la tessera potrebbe non essere stata registrata correttamente.

7.3.3) Errore scrittura saldo

Quando si inserisce una tessera saldo registrata, se avviene un errore in scrittura si visualizza sul display, ad intermittenza

Er S

Per risolvere l'errore, il gestore può provare a reinserire la tessera saldo; se l'errore non è risolto, le informazioni relative al cliente specificato nella saldo potrebbero essere andate perdute.

7.3.4) Errore pagamento

Quando si inserisce una tessera per effettuare un pagamento, se avviene un errore in scrittura della tessera si visualizza sul display, ad intermittenza

Er P

Per risolvere l'errore, il cliente deve reinserire la tessera affinché la macchina possa correggerlo.

7.4) Tempo

Quando il servizio è attivo è visualizzato sul display:

XX:XX

cioè il tempo di selezione piano rimanente che trascorre, con i due punti centrali che lampeggiano insieme.

7.5) Credito presente nella tessera

Quando è inserita una tessera di tipo cliente viene visualizzato

XXXX

cioè il credito della tessera se il suo borsellino è in corse, altrimenti

XX.XX

se è in euro.

Quando è inserita la tessera viene visualizzato il suo credito per una durata limitata, che di default è di 5 secondi. Terminato tale intervallo di tempo è rivisualizzato il tempo che trascorre (litri che sono decrementati), se il servizio è attivo o continua ad essere visualizzato il credito della tessera.

7.6) Cancellazione memoria

Se con la programmazione è cambiato il borsellino di base, è visualizzato

atte

ad indicare che la gettoniera sta cancellando tutta la memoria relativa alla registrazione delle tessere (ulteriori dettagli al **sottoparagrafo 8.1.1**).

8) PROGRAMMAZIONE

Se non si dispone del display per visualizzare i messaggi della macchina occorre fare riferimento al **LED** montato sulla scheda, il quale lampeggia in un determinato modo in base all'informazione da comunicare di volta in volta.



Prima di effettuare qualsiasi operazione di programmazione e per tutta la durata delle stesse, **scollegare il relé.**

8.1) Tessere di tipo programmazione

In base alle funzionalità programmabili, esistono diverse tessere di programmazione che si differenziano in base al loro **ID** (sulle tessere fornite da GISA S.n.c. l'ID è indicato sull'adesivo).

8.1.1) Tessera Id.00

Tale tessera consente di programmare i seguenti valori:

- **aggiustamento base dei tempi** per regolare la precisione del secondo;
- **codice impianto** che devono avere le tessere cliente per essere accettate dalla gettoniera;
- **servizio gratuito o a pagamento;**
 - **costo del servizio** da esprimere in euro;
- durata tempo selezione piano:** corrisponde al tempo che l'utente acquista ad ogni pagamento effettuato; è espressa in *ore:minuti:secondi*;
- **durata della visualizzazione del credito della tessera:** durante tale tempo è garantita la visualizzazione del credito della tessera appena viene inserita; è espressa in *minuti:secondi*;
- **accettatore con fotocellula** accetta monete;
 - **Valore** della moneta accettata;
- **accettatore in ingresso** accetta monete;
 - **Valore** della monete accettata; se a tale ingresso è presente il validatore di monete, tale valore deve essere 0,10 euro;
- **visualizzazione tempo sul display** se il tempo è inferiore ad un'ora: è possibile impostare che mostri *minuti:secondi* o ancora *ore:minuti*.
- **numero univoco della macchina nell'impianto**, da scegliere da 0 a 15 per la gestione della tessera saldo (fare riferimento al **capitolo 6**);
- **abilitazione funzione autoricarica** tessere cliente;
- **giorno del mese** per la successiva autoricarica;
- **registrazione tessere e tessera saldo:** abilitata o disabilitata;
- **scadenza tessere:** abilitata o disabilitata;



Se si **cambia** il borsellino di base, il cambiamento di tale parametro comporta l'**azzeramento** della memoria nell'apparecchiatura, con conseguente cancellazione di tutte le tessere registrate ed i relativi saldi correnti. Quindi il gestore dovrà rendere tutte le tessere dei clienti come nuove affinché siano nuovamente registrate e quindi accettate dall'apparecchiatura.

8.1.2) Tessera Id.01

Tale tessera consente di programmare i valori di taratura della fotocellula integrata alla gettoniera; utile per la gestione di errori di taratura.

8.1.3) Tessera Id.02

Tale tessera consente di settare la data e l'ora dell'orologio integrato nella gettoniera:

- **data:** da specificare il giorno, il mese e l'anno desiderati;
- **orario:** specificare l'ora (nel formato 24 ore) e i minuti desiderati.

8.2) Valori di default dei parametri programmabili

Di default:

- il servizio è a pagamento;
- l'autoricarica delle tessere cliente è disabilitata;
- sul display sono mostrati anche i secondi, quando il tempo è inferiore ad un'ora;
- la registrazione delle tessere e la gestione della tessera saldo sono disabilitate;
- la scadenza delle tessere non è gestita;

I valori numerici di default degli altri parametri programmabili sono i seguenti:

Giorno mese successiva autoricarica (<i>prefissato</i>)	01
Codice impianto (<i>prefissato</i>)	01
Durata tempo selezione piano (<i>a scelta, vedi par 8.3</i>)	15 secondi
Durata visualizzazione tessera (<i>prefissato</i>)	5 secondi
Accettatore con fotocellula (<i>prefissato</i>)	0,10 euro

Fare riferimento al **paragrafo 8.3** per come impostare i valori di default.

8.3) Caricamento dei parametri con i valori di default

La gettoniera, oltre alla possibilità di effettuare un reset con i valori di default, offre maggiore flessibilità per quanto riguarda il valore della **durata del tempo di selezione del piano**, consentendo al gestore di selezionarne il valore tra quelli disponibili (fare riferimento al **sottoparagrafo 8.3.1** per i valori specifici di durata base del servizio).

Premere il pulsante RESET e il pulsante PROG .	Il LED rimane spento e si visualizza sul display GISA .
Rilasciare RESET e mantenere il pulsante PROG premuto.	Il LED lampeggia rapidamente per circa 2 secondi e si visualizza sul display bene .
Rilasciare il pulsante PROG .	Il LED rimane spento e si visualizza sul display Prog .
Premere il pulsante OK .	Il LED rimane spento e si visualizza sul display bEnE .
Rilasciare il pulsante OK .	Si visualizza sul display dE.00 (per il LED fare riferimento al sottoparagrafo 8.3.1)
Premere il pulsante MOD soltanto se si vuole cambiare il valore della durata base del servizio.	Si visualizza sul display dE.XX , a seconda dell'indice selezionato (per il LED fare riferimento al sottoparagrafo 8.3.1)
Premere il pulsante OK .	Il LED lampeggia rapidamente per circa 2 secondi e si visualizza Endd che indica la fine della programmazione con i valori di default.
Rilasciare il tasto OK .	Si visualizza XX:XX , cioè il tempo di selezione piano caricato.

8.3.1.1) Notifica indice mediante LED

Per la selezione della durata base del tempo di selezione piano il gestore deve selezionare l'**indice** corrispondente al valore desiderato. Ogni indice è identificato dal LED da una sequenza di **4 lampeggi** ed in base alla loro durata è possibile risalire all'indice selezionato. Le sequenze di lampeggi si ripetono ciclicamente, ma ogni sequenza è preceduta da un intervallo di tempo più lungo durante il quale il LED è spento in modo da poter individuare facilmente l'inizio della sequenza stessa.

Sequenza lampeggio	Indice	Durata (hh:mm:ss)
corto corto corto corto	0	00:00:01
corto corto corto lungo	1	00:00:10
corto corto lungo corto	2	00:00:20
corto corto lungo lungo	3	00:00:30
corto lungo corto corto	4	00:00:40
corto lungo corto lungo	5	00:00:50
corto lungo lungo corto	6	00:01:00
corto lungo lungo lungo	7, default di fabbrica (vedi par. 8.2)	



8.4) Caricamento dei parametri con i valori prelevati da tessera

Premere il pulsante RESET e il pulsante PROG .	Il LED rimane spento e si visualizza sul display GISA .
--	--

Rilasciare RESET e mantenere il pulsante PROG premuto.	Il LED lampeggia rapidamente per circa 2 secondi e si visualizza sul display bene .
--	--

Rilasciare il pulsante PROG .	Il LED rimane spento e si visualizza sul display Prog .
--------------------------------------	--

Inserire la tessera di programmazione nel lettore di tessera.	Il LED rimane spento e si visualizza sul display Prog .
---	--

Premere il pulsante MOD .	Il LED lampeggia rapidamente per circa 2 secondi e si visualizza sul display EndE^{1,2,3} che indica la fine della programmazione con i valori della tessera.
----------------------------------	--

Rilasciare il pulsante MOD .	Il LED rimane spento e si visualizza sul display EndE .
-------------------------------------	--

Rimuovere la tessera di programmazione dal lettore di tessera.	
--	--

NOTE

- 1) Se la tessera non è di tipo programmazione o è di tipo programmazione ma non per la gettoniera in questione, il LED rimane spento e si visualizza sul display **Er00**, cioè errore di codice 0.
- 2) Se la tessera non è inserita il LED lampeggia rapidamente per circa 2 secondi e si visualizza sul display **Er00**.
- 3) Se la tessera è di tipo saldo, si visualizza **Endr** perché si è effettuata un'altra operazione (fare riferimento al **paragrafo 8.6** per tale operazione).





8.5) Settaggio data e ora orologio

Premere il pulsante RESET e il pulsante PROG.	Il LED rimane spento e si visualizza sul display GISA.
Rilasciare RESET e mantenere il pulsante PROG premuto.	Il LED lampeggia rapidamente per circa 2 secondi e si visualizza sul display bene.
Rilasciare il pulsante PROG.	Il LED rimane spento e si visualizza sul display Prog.
Inserire la tessera di program. con ID02 nel lettore di tessera.	Il LED rimane spento e si visualizza sul display Prog.
Premere il pulsante MOD.	Il LED lampeggia rapidamente per circa 2 secondi e si visualizza sul display EndC ^{1,2,3} che indica la fine della programmazione col settaggio della data e dell'ora desiderati.
Rilasciare il pulsante MOD.	Il LED rimane spento e si visualizza sul display EndC.
Rimuovere la tessera di programmazione dal lettore di tessera.	

NOTE

- 1) Se la tessera non è di tipo programmazione o è di tipo programmazione ma non per la gettoniera in questione, il LED rimane spento e si visualizza sul display **Er00**, cioè errore di codice 0.
- 2) Se la tessera non è inserita il LED lampeggia rapidamente per circa 2 secondi e si visualizza sul display **Er00**.
- 3) Se la tessera è di tipo saldo, si visualizza **Endr** perché si è effettuata un'altra operazione (fare riferimento al **paragrafo 8.6** per tale operazione).



8.6) Registrazione tessera saldo

Premere il pulsante RESET e il pulsante PROG .	Il LED rimane spento e si visualizza sul display GISA .
--	--

Rilasciare RESET e mantenere il pulsante PROG premuto.	Il LED lampeggia rapidamente per circa 2 secondi e si visualizza sul display bene .
--	--

Rilasciare il pulsante PROG .	Il LED rimane spento e si visualizza sul display Prog .
--------------------------------------	--

Inserire la tessera saldo nel lettore di tessera.	Il LED rimane spento e si visualizza sul display Prog .
---	--

Premere il pulsante MOD .	Il LED lampeggia rapidamente per circa 2 secondi e si visualizza sul display Endr ^{1,2} che indica la fine della registrazione della tessera saldo inserita.
----------------------------------	--

Rilasciare il pulsante MOD .	Il LED rimane spento e si visualizza sul display Endr .
-------------------------------------	--

Rimuovere la tessera di programmazione dal lettore di tessera.	
--	--

NOTE

1) Se la tessera non è di tipo programmazione o è di tipo programmazione ma non per la gettoniera in questione, il LED rimane spento e si visualizza sul display **Er00**, cioè errore di codice 0.

2) Se la tessera non è inserita il LED lampeggia rapidamente per circa 2 secondi e si visualizza sul display **Er00**.



8.7) Salvataggio nella tessera dei valori programmati

Premere il pulsante RESET e il pulsante PROG .	Il LED rimane spento e si visualizza sul display GISA .
Rilasciare RESET e mantenere il pulsante PROG premuto.	Il LED lampeggia rapidamente per circa 2 secondi e si visualizza sul display bene .
Rilasciare il pulsante PROG .	Il LED rimane spento e si visualizza sul display Prog .
Inserire una tessera nel lettore di tessera.	Il LED rimane spento e si visualizza sul display Prog .
Premere contemporaneamente i pulsanti OK e MOD .	Il LED rimane spento e si visualizza sul display bEnE¹ .
Rilasciare entrambi i pulsanti.	Si visualizza sul display Id.00 (per il LED avviene il lampeggio analogo a quello nel sottoparagrafo 8.3.1)
Premere il pulsante MOD soltanto se si vuole cambiare l'id della tessera di programmazione da scrivere.	Si visualizza sul display Id.XX , a seconda dell'id selezionato (per il LED avviene il lampeggio analogo a quello nel sottoparagrafo 8.3.1)
Premere il pulsante OK .	Il LED lampeggia rapidamente per circa 2 secondi e si visualizza EndS² che indica la fine della scrittura della tessera.

NOTE

1) Se la tessera non è inserita si visualizza sul display **Er00**, cioè errore di codice 0.

2) Se avviene un errore in scrittura si visualizza sul display **Er01**, cioè errore di codice 1.





8.8) Taratura manuale della fotocellula

Scollegare il morsetto del lettore di tessera (fare riferimento allo **schema 3.2** per individuarlo).

Inserire sul connettore del lettore di tessera il morsetto in corto fornito in dotazione.

Premere il pulsante **RESET** e il pulsante **PROG**.

Il LED rimane spento e si visualizza sul display **GISA**.

Rilasciare **RESET** e mantenere il pulsante **PROG** premuto.

Il LED lampeggia rapidamente per circa 2 secondi e si visualizza sul display **bene**.

Rilasciare il pulsante **PROG**.e attendere pochi secondi.

Il LED lampeggia rapidamente per circa 2 secondi e si visualizza sul display **tara**.

Inserire più volte lo stesso gettone / moneta.

Il LED rimane spento e si visualizza sul display **tara**.

Rimuovere il morsetto in corto, facendo attenzione agli altri collegamenti sulla scheda.

Il LED lampeggia rapidamente per circa 2 secondi ad indicare la fine della taratura della fotocellula e si visualizza sul display **tara**.

Ricollegare il morsetto del lettore di tessera precedentemente scollegato all'inizio della procedura.

8.9) Mostrare le statistiche ed impostare l'ascensore gratis

Porre l'interruttore ad **ON** (fare riferimento allo **schema 3.2** per individuarlo).

Si visualizza (a scorrimento) sul display **Incasso=E.X.XXX.XX-M.XXXX** ad indicare la quantità di euro inseriti e la quantità di monete inserite.

A seguire, si visualizza (a scorrimento) sul display **Free Gratis** ad indicare che non è necessario pagare per utilizzare l'ascensore finché l'interruttore non è riposto ad **OFF**.



Se è montato un validatore di monete (cioè un validatore che riconosce più monete di valore diverso), fare riferimento **soltanto alle statistiche in euro**, ignorando il numero di monete inserite.

8.10) Azzeramento statistiche

Premere il pulsante **RESET** e il pulsante **PROG**.

Il LED rimane spento e si visualizza sul display **GISA**.

Rilasciare **RESET** e mantenere il pulsante **PROG** premuto.

Il LED lampeggia rapidamente per circa 2 secondi e si visualizza sul display **bene**.

Rilasciare il pulsante **PROG**.

Il LED rimane spento e si visualizza sul display **Prog**.

Non inserire nessuna tessera lettore di tessera.

Il LED rimane spento e si visualizza sul display **bene**.

Premere il pulsante **MOD**.

Il LED lampeggia rapidamente per circa 2 secondi e si visualizza sul display **EndA** che indica la fine dell'azzeramento delle statistiche memorizzate nella gettoniera.

9) OPERAZIONI

9.1) Attivazione servizio pagando con monete e gettoni

Inserire un gettone/moneta negli appositi accettori.

La pulsantiera dell'ascensore è attivata e si visualizza sul display **XX:XX** con i due punti lampeggianti ad indicare che il tempo per la selezione del piano sta trascorrendo.

9.2) Attivazione servizio pagando con tessere cliente

Inserire una tessera cliente valida nel lettore di tessera.

La pulsantiera dell'ascensore è attivata¹ scalando² 10 cent dal credito della tessera³, e si visualizza⁴ sul display **XX:XX** con i due punti lampeggianti ad indicare che il tempo per la selezione del piano sta trascorrendo.

NOTE

- 1) Se il credito del borsellino di base sulla tessera non è sufficiente, il servizio non è attivato.
- 2) Se il borsellino di base sulla tessera è non a scalare, il servizio è attivato anche se il credito non è sufficiente, infatti non è scalato il costo del servizio su questo tipo di borsellino.
- 3) Se l'operazione di scrittura non va a buon fine, l'operazione è annullata.
- 4) Se la tessera non è una tessera cliente valida si visualizza **ErXX**, cioè errore di codice XX (fare riferimento al **paragrafo 7.3** per l'elenco dei codici di errore).

9.3) Attivazione servizio gratuito

Inserire una tessera cliente valida nel lettore di tessera.

La pulsantiera dell'ascensore è attivata¹ senza scalare il costo dal credito della tessera, e si visualizza² sul display **XX:XX** con i due punti lampeggianti ad indicare che il tempo per la selezione del piano sta trascorrendo.

NOTE

- 1) Quando il servizio è gratuito e si inserisce un gettone / moneta, il servizio si attiva gratuitamente, senza scalare credito, il quale servirà ad eseguire un incremento del tempo a disposizione.
- 2) Se la tessera non è una tessera cliente valida si visualizza **ErXX**, cioè errore di codice XX (fare riferimento al **paragrafo 7.3** per l'elenco dei codici di errore).

9.4) Aggiornamento servizio pagando con monete e gettoni

Inserire un gettone/moneta negli appositi accettori.

La pulsantiera dell'ascensore è attivata e si visualizza sul display **XX:XX** con i due punti lampeggianti ad indicare che il tempo per la selezione del piano sta trascorrendo.

Inserire nuovamente un gettone/moneta negli appositi accettori.

Il servizio è aggiornato, e si visualizza¹ sul display il tempo aumentato **XX:XX** con i due punti lampeggianti.

9.5) Aggiornamento servizio pagando con tessera cliente

Inserire una tessera cliente nel lettore di tessera.

La pulsantiera dell'ascensore è attivata¹ scalando² 10 cent dal credito della tessera³, e si visualizza⁴ sul display **XX:XX** con i due punti lampeggianti ad indicare che il tempo per la selezione del piano sta trascorrendo.

Disinserire e reinserire la stessa⁵ tessera cliente nel lettore di tessera.

Il servizio è aggiornato⁶ scalando 10 cent dal credito della tessera⁷, e si visualizza sul display il tempo aumentato **XX:XX** con i due punti lampeggianti.

NOTE

- 1) Se il credito del borsellino di base sulla tessera non è sufficiente, il servizio non è attivato.
- 2) Se il borsellino di base sulla tessera è non a scalare, il servizio è attivato anche se il credito non è sufficiente, infatti non viene scalato il costo del servizio su questo tipo di borsellino.
- 3) Se l'operazione di scrittura non va a buon fine, l'operazione è annullata.
- 4) Se la tessera non è una tessera cliente valida si visualizza **ErXX**, cioè errore di codice XX (fare riferimento al **paragrafo 7.3** per l'elenco dei codici di errore).
- 5) Se si inserisce una tessera avente diverso codice tessera, il servizio non è aggiornato.
- 6) Se il borsellino di base sulla tessera è non a scalare, il servizio non è aggiornato, ma occorre attenderne la fine per poterlo riattivare.
- 7) Se il credito del borsellino di base sulla tessera non è sufficiente, il servizio non è aggiornato.